



# COCO NINJA

Un jeu de Alexis Allard et Émilien Alquier  
illustré par Gery Pencil  
édité par Aspic Games

## BUT DU JEU

Qui s'emparera du titre de maître du Coco-Ninjutsu ?  
Tous en même temps et le plus vite possible, mimez et répétez les techniques ninja indiquées puis tapez sur la carte centrale avant les autres pour la gagner !  
Ne prenez pas le melon trop vite ! Les maîtres Coco Ninjas ralentiront les plus rapides !  
Gagnez 2 médailles pour remporter la partie.

1

## MATÉRIEL ET MISE EN PLACE

40 Cartes  
Fruits



Recto : Fruits  
Verso : Ninjas

3 Cartes  
Coco Ninja



27 Cartes  
Technique



Recto : Technique  
Verso : Médaille

- 1 Mélangez les **cartes Fruits** et formez une pioche au centre de la table, **face Ninjas visible**.
- 2 Placez les **3 cartes Coco Ninja** à proximité.
- 3 Mélangez les **cartes Technique** et formez **3 piles** à peu près égales avec les **faces Technique visibles**.

2



Le nombre de piles de cartes  
Technique détermine le niveau  
de difficulté de la partie :  
Apprenti : 2 piles  
Ninja : 3 piles  
Sensei : 4 piles

## COMMENT JOUER ?

Avant de commencer, prenez connaissance des **cartes Technique** visibles sur chaque pile.  
La partie se déroule en une succession de manches où tout le monde joue en même temps.  
À chaque manche, réalisez ces étapes dans l'ordre :  
1 - Retournez une **carte Fruits**  
2 - Effectuez les **techniques demandées**  
3 - Gagnez la **carte Fruits** et une **carte Coco Ninja**

3

## 1 - RETOURNEZ UNE CARTE FRUITS



1<sup>re</sup> manche : la dernière personne à avoir mangé de la noix de coco retourne une **carte Fruits**.  
Lors des manches suivantes : la dernière personne à avoir gagné une carte retourne une nouvelle **carte Fruits**.  
Retournez toujours la **carte Fruits** en direction des autres et placez-la rapidement à côté de la pioche.

## 2 - EFFECTUEZ LES TECHNIQUES DEMANDÉES

Dès que la **carte Fruits** a été retournée, tout le monde effectue **dans n'importe quel ordre** toutes les techniques demandées. Puis **tapez sur la carte** plus vite que les autres **pour la gagner** !

### Techniques Fruitières

Les **cartes Technique** visibles indiquent les actions à effectuer pour chaque symbole visible sur la **carte Fruits** retournée.

4



Il y a 3 types de techniques :

 **Blabla-jutsu** pour les pastèques (dire des mots)

 **Mime-jutsu** pour les ananas (faire des gestes, attention aux voisins !)

 **Tape-jutsu** pour les mûres (toucher/taper des trucs, ne vous faites pas mal !)

Pour chaque fruit présent sur la **carte Fruits**, effectuez les techniques demandées (exemple complet p. 8).

- Si un fruit apparaît plusieurs fois sur la carte retournée, effectuez la technique autant de fois.
- Si un fruit est associé à plusieurs **cartes Technique**, effectuez toutes ces techniques pour chaque exemplaire de ce fruit.
- Pour chaque fruit qui n'a pas de **carte Technique** associée... vous n'avez rien à faire !

### Techniques Coco Ninja



Durant la partie, vous allez récupérer des **cartes Coco Ninja**. Ces cartes vous ralentissent, si vous en avez une ou plusieurs devant vous, effectuez les techniques Coco Ninja en plus des techniques Fruitières !

Pour chaque **carte Coco Ninja** que vous possédez, si le ninja correspondant apparaît au-dessus de la pioche de **cartes Fruits**, vous devez :

 Dire « Coco Ninja ! » et mimer un coup de sabre du haut vers le bas avec les mains jointes.

### 3 - GAGNEZ LA CARTE FRUITS ET UNE CARTE COCO NINJA

- Si vous avez tapé sur la **carte Fruits** avant les autres :
- Gagnez la carte et placez-la devant vous.
  - Prenez une **carte Coco Ninja**, au centre de la table ou à l'adversaire de votre choix.

Attention ! Si vous tapez sur la carte sans avoir fait toutes les techniques demandées, c'est raté ! La **carte Fruits** est remise sous la pioche. Prenez une **carte Coco Ninja**.

Vos adversaires peuvent signaler votre erreur en annonçant « **Karaté !** » (vous n'aviez qu'à pas rater !)

### Gagner une médaille

Dès que vous avez 3 **cartes Fruits**, vous gagnez une **carte Médaille**. Choisissez une des **cartes Technique** visibles et retournez-la face Médaille. Placez-la sur vos 3 **cartes Fruits** en les empilant. Une nouvelle **carte Technique** est maintenant visible sur une des piles, elle remplace celle qui vient d'être prise.



### FIN DE PARTIE



Dès que vous obtenez 2 médailles, vous remportez la partie. Bravo ! Vous gagnez le titre de maître du Coco-Ninjutsu !

### EXEMPLE D'UNE MANCHE

Une **carte Fruits** est retournée. Tous en même temps, il faut faire les techniques demandées.



Une fois toutes les techniques faites, je dois taper sur la **carte Fruits** qui vient d'être retournée avant les autres pour pouvoir la gagner.

Il y a 2 pastèques sur la **carte Fruits** : il faut dire 2 fois Sumo et 2 fois Sushi !

Aucun ananas sur la **carte Fruits** : pas besoin de faire la technique pour ce fruit.

Il y a 1 mûre sur la **carte Fruits**, mais aucune technique demandée.

J'ai la **carte Coco Ninja Sabre**. Il est présent au dos de la pioche Fruits : je dois dire « Coco Ninja ! » et mimer un coup de sabre avec les mains jointes, en plus du reste.